

知的財産で未来をつくろう	第2日曜日 14:00~16:00 (第1回: 4/12)
小学4~6年生 /18名	知的財産って聞いたことがありますか。ゲームアプリ、医薬品、YouTube、スマホも特許や著作物などの知的財産のかたまりです。毎回作る、ひらめきとアイデアを盛りこんだ作品の権利者はキミです。
講師: 日本弁理士会関東会	

## アイデアをかたち (製品) にしよう!



### \* どういうことをやるの?

毎回、発明、工業デザイン (意匠 いしやう)、商品のトレードマーク (商標) や著作物をつくります。といってもむずかしいことではなく、できるだけ高い紙の塔 (ペーパータワー) や、みんなが買いたくなる工業製品の工作に取り組みます。絵を描くのは著作物の製作です。これまでどこにもなかった創造性を盛り込むと、キミは権利者になれるのです。カタチのない財産 (知的財産 = 情報財産) をカタチにしてみましょう。



ペーパータワー発明中。限られた材料を使って工夫で高くします。



「商標」の時間です。飛行体をつくらせて飛ばしてネーミングします。



自分の発明は、すでに世界のだれかが先まわりしているのかな。特許庁サイトで情報をサーチ中。



著作権は子どもにも与えられる? O、それともX。さあ、どっちだろう。



みんなが食べたくなる、買いたくなるお菓子のデザインを考えます。お菓子も工業製品です。