

Scratch でまなぶ プログラミング入門		第 1 日曜日 10:00～12:00（第 1 回 10/5）
小学 5 年生と 6 年生 /10 名		MIT（マサチューセッツ工科大学）が開発した Scratch をつかって、プログラミングをしてみましょう。はじめは、パズルを解きながらプログラミングに慣れていきます。後半は、先生の作ったゲームを改良しながら、オリジナル作品に挑戦してみます。※1 月はお休みです
講師：坂本 一憲（早稲田大学そのほか）		

◆予定される内容

	月	日	曜日	時間	内容 (予定)
第 1 回	10	5	日	10:00～12:00	code.org で練習
第 2 回	11	2	日	10:00～12:00	code.org で練習 Scratch をやってみる
第 3 回	12	7	日	10:00～12:00	code.org で練習 Scratch をやってみる
第 4 回	2	1	日	10:00～12:00	Scratch でゲームの改造
第 5 回	3	1	日	10:00～12:00	みんながつくったゲームをやってみる

◆注意

サンダルやクロックスなど、足先が出ているものでは参加できません。運動靴で来てください。
各回共通した持ち物は筆記用具です。