

Scratch でまなぶ プログラミング入門	第 1 日曜日 10:00～12:00 (第 1 回 10/4)
小学 5・6 年生 /10 名	プログラミングとはどのようなものなのでしょう。Scratch をしたり、パズルを解いたりしながら、各自のペースで理解していきましょう。
講師：坂本 一憲 (willbooster 株式会社代表取締役社長)	

◆予定される内容

	月	日	曜日	時間	内容 (予定)
第 1 回	10	4	日	10:00～12:00	code.org で練習
第 2 回	11	1	日	10:00～12:00	code.org で練習 Scratch をやってみる
第 3 回	12	6	日	10:00～12:00	Scratch でゲームの改造
第 4 回	2	7	日	10:00～12:00	AI でゲームをつくる
第 5 回	3	7	日	10:00～12:00	みんながつくったゲームをやってみる

(注意) 1 月は、講師都合により休講

◆注意

サンダルやクロックスなど、足先が出ているものでは参加できません。運動靴で来てください。
各回共通した持ち物は筆記用具です。