

スーパードッジボール大会

青少年育成葛西第二地区委員会主催

日時 令和6年2月25日(日) 9時50分～13時(予定)

受付は9時15分～9時45分に行います。

受付時間に遅れた場合は、参加できませんのでご注意ください。

会場 江戸川区スポーツセンター3階 大体育室

種目 低学年の部(1～3年生)、高学年の部(4～6年生)男女混合チーム

参加費 一人100円(当日お持ちください)

参加資格 青少年育成葛西第二地区委員会地域内在住の小学生
(おおむね地下鉄東西線より南の地域)

持ち物 上履き 外履きでは参加できません。

動きやすい服装でお越しください。

注意事項 参加者数によっては終了時間がおそくなる場合があります。

ルールについては今大会特別ルールにて進行します。

体育室内は飲食禁止です。(観客席は可)

一般傷害保険(適用範囲)をこえるものについては、責任を負いかねます。

貴重品は各自で管理してください。



2月7日(水)締め切り

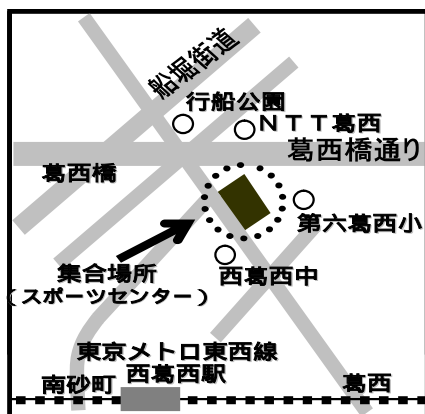
お申し込みはこちら(応募期間:1月24日(水)～2月7日(水)まで)



申し込みにはメールアドレスが必要です。通信料は自己負担になります。
入力頂いた個人情報は、本事業の運営以外に使用することはありません。

※第二地区委員会地域内の公立小学校

第二葛西・第四葛西・第七葛西・南葛西・南葛西第二・南葛西第三・新田・清新第一・清新ふたば・臨海・東葛西の11小学校



チームメンバーは当日抽選で決定するよ！初めて会う子たちと仲良くなって、勝利を目指してね！！

【事務局】葛西事務所地域サービス係

住所：中葛西 3-10-1

電話：03-3688-0434

担当：小川・柳田



裏面も1つ確認ください

スーパードッジボール大会 ルール(変更点がある場合がございます)

1 . 1 セット 4 分間 (主審の試合開始の笛から時計を計り始める)

低学年・高学年 3 セットマッチとする。

ロスタイムはとらない。時間内でも全員ヒットされた場合は終了とする。

2 セット連取の場合は、3 セット目は行わない。

2 . 外野は 3 人で始める。 (人数差がある場合は 5 参照)

3 . 試合開始時はジャンプボールを行う。

ジャンプボール後は一旦審判にボールを預け、両チームが自陣に分かれてから、審判がジャンプボールを制したチームへボールを投げ入れて、笛の合図で試合開始とする。

4 . ヒットされた競技者はハチマキを取り速やかに外野に出る。このときハチマキをしている外野の競技者が入れ替えに内野に入る。ハチマキのない外野は内野に入ることはできない。

5 . 対戦チームに人数の差がある場合、少ない方のチームは最初にヒットされた者からその人数差分、ヒットされてもハチマキをしたまま外野に出ることとする。

(9 人対 10 人なら、9 人チームの最初にヒットされた一人のみ)

6 . 各セット終了後、残りハチマキ数が同じ時はサドンデスを行い必ず優劣をつける。

サドンデスも試合開始時同様に開始し、いずれかの選手がヒットされた時点で終了とする。

7 . セットごとにコートチェンジを行う。

8 . 選手は内外野とも、それぞれ定められた領域内でプレーしなければならない。

9 . ボールを持ったまま (投げる時を含む) 線を出たときは相手ボールになる。この状態で投げて相手をヒットしていたとしても、無効とする。線を踏んだ時は線を出たものとする。

10 . デッドラインを採用する。

コート内のライン線から出たら相手の内野ボールとなる。

場外ボールは最後に触れた選手の相手チームボールとなる。

ヒットしたボールが場外ボールとなった場合は、ヒットされたチームのボールとなる。

11 . ボールを当てられてアウトになった人が内野の中でまたボールに触れたら相手ボールとなる。

12 . ボールを持ってから (味方同士でのパス回しを含め) 30 秒以内に相手にボールを投げなければならない。オーバーしたら相手ボールとなる。 その他、審判は遅延行為に注意する。

13 . ボールの取りあいは当事者どうしのジャンケンとする。

14 . 一度当たって上がったフライを当人または味方が取った場合はセーフ、相手が取った場合はアウトとする。

15 . 次々と連続してボールにヒットしたときは最初にヒットした人だけアウトとする。

16 . 顔面ボールは禁止とする。 ヒットした場合 (しゃがんでいても) でもセーフとする。

ただし、ヒットされる側の故意による顔面ヒットはアウトとする。判定は主審が行う。

17 . ボールを取って転んだときは、ボールを地面につけても手を離さなければセーフとする。

18 . ボールを持って移動するときは、ドリブルでなくてよい。

19 . ハチマキのある選手がけがで離脱した場合は、代役を認める。

(試合中に復帰した場合は代役の選手がいる場所に復帰する)

